



ANALYSER LES BESOINS ET MAQUETTER UNE APPLICATION AVEC FIGMA

800 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV1764
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Comprendre les particularités liées à l'ergonomie d'un site ou d'une application web et leurs impacts. Créer des maquettes via l'outil FIGMA

PROGRAMME



2

JOURS

14

HEURES

OBJECTIFS

Comprendre les principes de la conception d'interface utilisateur et leur importance. Savoir créer des maquettes d'interface pour des projets web et mobiles. Découvrir les fonctionnalités de Figma pour le wireframing et le maquetage. Apprendre à créer des wireframes pour des interfaces web et mobiles.

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Chargés de communication, chefs de projet, webdesigners, webmasters

PRÉREQUIS

Avoir des bases en UX Design

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte