



DÉVELOPPER DES COMPOSANTS DE LA COUCHE DE PRÉSENTATION IHM AVEC SWING ET JSF

2000 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV450
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

IHM est un acronyme utilisé pour désigner les interfaces homme / machine, c'est à dire l'ensemble des moyens utilisés par l'homme pour communiquer avec une machine.

PROGRAMME

Introduction à SWING

- Présentation de SWING..
- Architecture et composants de base (JFrame, JPanel, JButton, JLabel)..
- Gestion des événements avec les écouteurs..

Travaux pratiques : Création d'une application simple (ex : calculatrice ou agenda) pour mettre en pratique les notions abordées.

Composants avancés et mise en page avec SWING

- Utilisation des composants avancés (JTable, JTree, JComboBox)..
- Techniques de mise en page (LayoutManager)..

Travaux pratiques : Extension de l'application du jour 1 avec des fonctionnalités supplémentaires, intégration de composants avancés.

Introduction à JSF

- Concepts de base de JSF..
- Structure d'une application JSF..
- Composants UI, Managed Beans et navigation..

Travaux pratiques : Création d'une application web simple (ex : blog ou système de commentaires) pour se familiariser avec JSF.

Fonctionnalités avancées de JSF

- Validation et gestion des erreurs..
- Ajax avec JSF pour dynamiser les pages web..

Travaux pratiques : Ajout de fonctionnalités à l'application web du jour 3, intégration d'Ajax et mise en œuvre de la validation des données.

Projet de synthèse

- Les étudiants travaillent en groupes sur un projet combinant SWING et JSF. L'idée est d'utiliser SWING pour créer une application de bureau qui interagit avec une application web JSF..

Travaux pratiques : Chaque groupe présente son projet. Revue collective des projets, discussion des solutions adoptées, des défis rencontrés et des leçons apprises. Conclusion du cours et évaluation.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Apprendre la méthode de conception orientée utilisateur

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs d'applications, développeurs Web

PRÉREQUIS

Maîtrise de Java et du HTML / CSS
Connaissance en architecture applicative
Connaissance UML

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte