



DÉVELOPPER UNE APPLICATION MOBILE AVEC XAMARIN_1471

2000 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV137
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Xamarin est un framework de développement mobile multiplateforme pour la technologie .NET

PROGRAMME

Présentation de Xamarin Framework sous Visual Studio 2017

- Introduction au développement d'applications mobile.
- L'écosystème des technologies mobile.
- Découvrir les plateformes disponibles.
- Utiliser les émulateurs.
- Structure d'une application Xamarin.

Les concepts de navigation dans une application Android

- Définir les activités .
- Comprendre la notion de fragments.
- Définir les layouts et navigation par onglets.
- Introduction à l'ActionBar.
- Implémenter la navigation Drawer.

Persistance de données dans une application mobile

- Les options de stockages de données.
- Travailler avec SQLite.
- SQLite et asynchronisme.
- Communiquer avec des Services Web .
- Communiquer avec un serveur Microsoft.

Interactivité avancée

- Multimédia : intégrer des photos ou des vidéos, YouTube player.
- Détecter l'orientation et les événements tactiles.
- Travailler avec l'accéléromètre et le GPS.



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Développer une application mobile multiplateforme avec .NET

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs, concepteurs, développeurs d'applications

PRÉREQUIS

Connaissance du langage C#
Bonne connaissance de l'environnement C# DotNet et du Pattern MVVM

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte