



CONCEPTS: DESIGN PATTERNS ET ARCHITECTURES APPLICATIVES_1437

1200 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV730
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Le patron de conception appelé aussi Design pattern est un schéma orienté objet de bonnes pratiques de création.

PROGRAMME

PRÉSENTATION

- Présentation des Designs patterns par l'exemple.
- Différentes architectures d'application.
- Analyse et conception.
- Méthodologie.

Travaux pratiques : Design patterns par l'exemple

DÉCOUVERTE

- Présentation des GRASP patterns .
- Présentation des GoF patterns et autres Patterns.
- Les Design Patterns de comportement.
- Les Design Patterns de création.
- Les Design Patterns de structure.

Travaux pratiques : Mise en place de quelques design patterns et d'une architecture applicative



3

JOURS

21

HEURES

OBJECTIFS

- Expliquer les bonnes pratiques de conception
- Comprendre et mettre en œuvre les différents motifs de conception
- Comprendre, concevoir et intégrer des architectures applicatives

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

- Développeur web
- Développeur web mobile
- Architectes
- Concepteur développeur d'applications
- Chef de projet technique

PRÉREQUIS

Avoir acquis les connaissances du langage orientée objet (Java, c#/.NET, ...)

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis tout au long de la formation et appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte