



PATTERN MVVM : CRÉER UNE APPLICATION DISTRIBUÉE - ATELIER_1475

2000 € HT (tarif inter) | REF : -DÉV135
TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Projet de création d'une application

PROGRAMME

Les fondamentaux sur les applications WPF

- Rappels sur les concepts fondamentaux du XAML et du DataBinding.
- Rappel des techniques de validations avec affichage des erreurs.
- Intérêt des commandes par rapport aux événements routés.
- Comprendre l'architecture MVVM : découpage et interactions entre les différentes parties.

Implémentation de Model

- Liaison de données en XAML.
- Implémentation de Modèle avec EntityFramework CodeFirst / DataBaseFirst.
- Annotations.

Implémentation de ViewModel

- Validation des données.
- Utilisation du DataContext.
- Les collections Observables.

Implémentation de View

- L'injection de dépendances.
- ICommand et RelayCommand.
- Utilisation de PRISM MVVM.

Travaux pratiques : Travail en binôme ou en groupe sur un projet from scratch



5

JOURS

35

HEURES

OBJECTIFS

Comprendre les problématiques de couplage entre classes concrètes
Maîtriser le MVVM et le développement d'une application DOTNET
Mettre en œuvre le faible couplage, l'injection de dépendance
Utiliser l'interface ICommand et la classe RelayCommand
Revoir tous les concepts étudiés dans un projet de A à Z

PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC

Développeurs, intégrateurs,
webmasters, concepteurs
développeurs

PRÉREQUIS

Maîtriser le langage C# .NET et SQL,
Design Patterns,
Architectures applicatives, UML,
GIT et Agile

INFOS PRATIQUES

HORAIRES DE LA FORMATION

de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

MÉTHODOLOGIE

PÉDAGOGIQUE

Théorie | Cas pratiques | Synthèse

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation qualitative des acquis
tout au long de la formation et
appréciation des résultats

DATES ET LIEUX

Aucune session ouverte